

СТАНДАРТ ST.66

Версія 1.2

**РЕКОМЕНДАЦІЇ ЩОДО ОБРОБКИ ІНФОРМАЦІЇ СТОСОВНО ТОРГОВЕЛЬНИХ МАРОК З
ВИКОРИСТАННЯМ XML
(РОЗШИРЮВАНОЇ МОВИ РОЗМІТКИ)**

*Редакція, затверджена Цільовою групою зі ST.66
Комітету зі стандартів VOIB (КСВ)
27 лютого 2012 року*

ЗМІСТ

ВСТУП.....	3
ВИЗНАЧЕННЯ ТА ТЕРМІНОЛОГІЯ	4
МЕТА СТАНДАРТУ	5
ПОСИЛАННЯ.....	5
ВИМОГИ СТАНДАРТУ.....	7
Символи	8
Загальні Конструкції XML.....	9
Обмеження іменування та моделювання.....	9
Схема повторного використання	9
Схема простору імен	9
Угоди про іменування	10
Правила іменування тегів XML.....	10
Акроніми та аббревіатури.....	12
Правила іменування файлів схем XML	13
Інші правила XSD	15
Іменування відомчих типів та елементів	15
Зовнішні сутності	16

ДОПОВНЕННЯ

Доповнення доступні за посиланням: http://www.wipo.int/standards/en/xml_material/st66/

Доповнення А – Словник XML ST.66

Доповнення В – Схема XML ST.66

Доповнення С – Асоційована діаграма класів ST.66

Доповнення D – Список акронімів та скорочень

Доповнення Е – Форма сумісності із ST.36

СТАНДАРТ VOIB ST.66

Версія 1.2

**РЕКОМЕНДАЦІЇ ЩОДО ОБРОБКИ ІНФОРМАЦІЇ СТОСОВНО ТОРГОВЕЛЬНИХ МАРОК З
ВИКОРИСТАННЯМ XML (РОЗШИРЮВАНОЇ МОВИ РОЗМІТКИ)***Редакція затверджена Цільовою групою зі стандарту VOIB ST.66**Комітету зі стандартів VOIB (КСВ)**27 лютого 2012 року***ВСТУП**

1. Цей стандарт містить рекомендації стосовно ресурсів XML (розширювана мова розмітки), які мають застосовуватися для подання, обробки, публікації та обміну інформацією стосовно всіх типів торговельних марок. Він в значній мірі ґрунтується на TM-XML, Моделі Торговельної Марки, розміщеної за посиланням <http://www.tm-xml.org/>, DTD для електронної комунікації згідно Мадридської системи (далі - МЕСА) та стандарті VOIB ST.36.
2. Термін "ресурси XML" стосується будь-якого компонента, що використовується для створення і керування процесом упровадження XML. Докладну інформацію про W3C (Всесвітній Веб-Консорціум) можна знайти за адресою: <http://www.w3c.org/>.
3. Термін "схема XML" означає мову для описання структури та обмеження змісту документів у форматі XML.
4. Існує багато мов схем, що базуються на XML. Цей стандарт рекомендує до використання лише мову схеми XML, запропоновану Консорціумом Всесвітньої павутини (W3C). Термін "визначення схеми XML (XSD)" є екземпляром схеми XML, написаний мовою схеми XML консорціума W3C. XSD визначає екземпляри документів XML у рамках обмежень щодо елементів та атрибутів, які можуть зустрічатися, їх взаємозв'язків, та типів даних, які вони можуть містити, тощо.
5. XML не може використовуватися *per se* як основа для обробки документів стосовно торговельних марок. Тому, цей Стандарт визначає елементи та їх загальні ідентифікатори або "теги", та атрибути для позначення документів торговельних марок. Тобто, цей Стандарт містить положення, що стосуються певного семантичного рівня (значення), застосування, а також імен та типів, елементів та атрибутів, що становлять різні типи документів, про які йде мова у стандарті.

6. Метою Стандарту є надання логічних, системно-незалежних структур для обробки документів з торговельних марок, як для текстових, так і для графічних даних. Цей стандарт містить посилання на наступні стандарти ISO: коди назв країн (ISO3166), коди назв мов (ISO639), коди валют (ISO4217) та код стандарту [ST.3](#) як на зовнішню схему.

ВИЗНАЧЕННЯ ТА ТЕРМІНОЛОГІЯ

7. Ключові слова ПОВИНЕН, НЕ ПОВИНЕН, СЛІД, МАЄ, НЕ МАЄ, МОЖЕ, та НЕОБОВ'ЯЗКОВО, якщо вони зустрічаються в цьому стандарті, потрібно тлумачити як зазначено в Запиті про надання коментарів [\(RFC\) 2119](#), опублікованому Інженерною радою Інтернету (IETF). Вказані слова, написані малими літерами, використовуються у загальноприйнятому значенні.

(a) Приклад – Представлення визначення або правила. Приклади наведені з інформативною метою.

(b) [Примітка] – Пояснювальна інформація. Приклади наведені з інформативною метою.

8. У даних рекомендаціях вираз:

(a) "марка" означає торговельну марку, знак обслуговування або інший тип розрізняльного позначення згідно із визначенням знака у відповідному законодавстві, включаючи, але не обмежуючись колективними знаками, сертифікаційними знаками або гарантійними знаками;

(b) "свідоцтво" означає офіційний документ, що видано власнику марки, який засвідчує, що його/її марку зареєстровано відомством даної країни або відповідною організацією, або те, що таку реєстрацію було продовжено чи до неї були внесені зміни (це визначення також стосується "свідоцтва" або "виписки з реєстру", що видаються відомством, наприклад, для судового розгляду);

(c) "бюлетень" означає офіційне видання, що містить повідомлення стосовно марок, опублікованих відповідно до вимог національного законодавства з промислової власності або міжнародних конвенцій чи угод з промислової власності;

(d) "INID" (ІНІД) є скороченням виразу "Internationally agreed Numbers for the Identification of (bibliographic) Data" ("Погоджені на міжнародному рівні номери для ідентифікації (бібліографічних) даних").

9. *Розмітка* визначається як текст, що додається до змісту документа і містить опис структури та інші атрибути документа, викладені у спосіб, незалежний від системи та методів, якими він МОЖЕ бути опрацьований.

10. Інші визначення містяться у специфікації XML за посиланням: <http://www.w3c.org/TR/2004/REC-xml11-20040204/>.

МЕТА СТАНДАРТУ

11. Метою цього Стандарту є надання рекомендацій для національних, регіональних та міжнародних відомств, які на основі національного законодавства з промислової власності або міжнародних конвенцій з промислової власності, публікують повідомлення стосовно заявок на реєстрацію торговельних марок або зареєстрованих торговельних марок.

12. Стандарт призначений для забезпечення ресурсами XML для обміну та обробки документів стосовно торговельних марок та записів щодо виконаних дій. Модель схем різних типів документів стосовно торговельних марок та виконаних дій див. у Доповненні 2.

13. Ці рекомендації охоплюють тільки схему W3C XML. Незважаючи на те, що XML DTD може бути автоматично згенерований зі схеми XML, погодженої з цим стандартом, за визначенням, жодне DTD може не відповідати цьому стандарту. Специфікація схеми XML за адресою: <https://www.w3.org/XML/Schema#dev>.

ПОСИЛАННЯ

14. Для цього стандарту мають значення посилання на такі стандарти та документи:

(a) Стандарт ВОІВ [ST.3](#): *Рекомендований стандарт стосовно двобуквених кодів для представлення держав, інших адміністративних одиниць та міжрядових організацій*;

(b) Стандарт ВОІВ [ST.36](#): *Рекомендації щодо обробки інформації стосовно винаходів, корисних моделей з використанням XML (розширеної мови розмітки)*;

(c) Стандарт ВОІВ [ST.60](#): *Рекомендації щодо бібліографічних даних, які стосуються знаків*;

(d) Стандарт ВОІВ [ST.62](#): *Рекомендації щодо стандартної абрєвіатури Віденської класифікації*;

-
- (e) Стандарт ВОІВ [ST.63](#): *Рекомендації щодо змісту та структури бюлетеня з торговельних марок;*
 - (f) Стандарт ВОІВ [ST.64](#): *Рекомендовані пошукові файли для пошуку торговельних марок;*
 - (g) Стандарт ВОІВ [ST.67](#): *Рекомендації щодо електронної обробки зображувальних елементів торговельних марок;*
 - (h) Міжнародна класифікація товарів і послуг для реєстрації знаків (Ніццька класифікація);
 - (i) Міжнародна класифікація зображувальних елементів знаків (Віденська конвенція);
 - (j) TM-XML (<http://www.tm-xml.org/>) версія 1.0: *Специфікація, словник та правила формування;*
 - (k) ISO/IEC 11179-5 *Інформаційні технології – Реєстри метаданих (MDR). – Частина 5: принципи називання та ідентифікації;*
 - (l) ISO 3166-1 – *Коди для представлення назв країн та їх частин – Частина 1: Коди країн;*
 - (m) ISO 639-1 – *Коди для представлення назв мов – Частина 1: код Альфа-2;*
 - (n) ISO 4217 – *Коди для представлення валют і фондів;*
 - (o) ISO 8601 – *Елементи даних і формати для обміну інформацією. Обмін інформацією. Представлення дат і часу;*
 - (p) ISO/IEC 10646 – *Інформаційні технології. Універсальний набір кодованих символів (UCS);*
 - (q) eBXML (Електронні ділові операції з використанням XML) при підтримці UN/CEFACT (Центр сприяння торгівлі та електронного бізнесу ООН) та OASIS (Організація

з розвитку стандартів у сфері структурованої інформації) є модульним пакетом специфікацій для електронного бізнесу у мережі Інтернет.¹;

(r) UN/CEFACT – Правила іменування XML та Правила оформлення, Версія 2.0;

(s) Правила іменування та дизайну OASIS UBL;

(t) Запит про надання коментарів [\(RFC\) 2119](#), опублікований Робочою групою інженерів Інтернет (IETF).

ВИМОГИ СТАНДАРТУ

15. Словник XML, наведений у Доповненні А стандарту ST.66, є основою цього стандарту.

16. Словник ПОВИНЕН використовуватись як вказаний у цьому стандарті, тобто, типи, елементи, атрибути, та переліки ПОВИННІ бути відображені як у списку словника. Проте, деякі переліки визначені як відкриті та можуть бути розширені чи скорочені при практичному використанні окремими відомствами.

17. Розробка, відповідно до цього Стандарту ПОВИННА здійснюватися в порядку, відповідно до настанови у цьому стандарті, або ПОВИННА бути розширенням відповідних XSD згідно з настановами у цьому стандарті.

18. Екземпляри XML відповідно до цього стандарту ПОВИННІ бути добре узгоджені та базуватися на XSD, наведеному в Доповненні В.

19. Зрозуміло, що цей стандарт не може включати в себе всі елементи, необхідні для відомств торговельних марок; в таких випадках, дозволяються відомчі елементи як описано у розділі "Назви відомчих типів та елементів".

20. Мова визначень схеми W3C XML є загальноприйнятою мовою схеми, яка має найбільш поширене використання. Незважаючи на те, що існують інші мови схем, які мають свої переваги та недоліки, всі схеми правил дизайну XML ПОВИННІ базуватися на схемі рекомендації W3C XML: Частина 1 схеми XML: Схема XML та структури, Частина 2: типи даних. Всі схеми та повідомлення ПОВИННІ базуватися на наборі технічних особливостей W3C, які носять статус рекомендацій.

(1) ¹Примітки редактора: ebXML був опублікований у 1999 за ініціативою Центру спрощення процедур торгівлі та електронно-ділових операцій ООН (UN/CEFACT) та [Організацією для просування стандартів структурованої інформації](#) (OASIS).

21. СЛІД уникати перевизначення вбудованих типів даних XSD.
22. Стандарт VOIB [ST.3](#) ПОВИНЕН використовуватись для країн пріоритету, країн старшинства та договірних країн.
23. ISO 3166 ПОВИНЕН використовуватись для кодування країни адреси, країни виставки та національностей.
24. ISO/IEC 10646 – UCS – Unicode UTF-8 ПОВИНЕН використовуватись як набір всіх символів.
25. Для кодування мов ПОВИННІ використовуватися коди за стандартом [ISO 639-1](#) (двобуквені коди мов).
26. Для представлення дат та часу ПОВИННІ використовуватись коди за Міжнародним стандартом для представлення дат та часу ISO 8601. Якщо існують конфлікти, типи даних схеми W3C включають в себе дату та час і її СЛІД використовувати у разі конфлікту з ISO 8601.
27. Для кодування валют ПОВИННІ використовуватися коди за стандартом [ISO 4217](#) (трибуквені коди валют).

Символи

28. Цей стандарт рекомендує виключно Unicode. Доцільним буде додавання додаткових символічних сутностей для символів, ще не вказаних в Unicode. Використання цих сутностей потребує створення гліфів для представлення, яке ще не існує. Більш детальна інформація стосовно символічних сутностей за адресою: <http://www.w3.org/XML/Core/2002/10/charents-20021023>.
29. Сутності документів ПОВИННІ містити оголошення XML в першому рядку файлу.

```
<?xml version='1.0' encoding='utf-8' ?>
```

В цьому стандарті рекомендується тільки UTF-8. Однак, у випадку ідеографічних шрифтів, Unicode у UTF-8 МОЖЕ видавати виключно великі файли, тому що кодування МОЖЕ використовувати до чотирьох байтів на символ. В таких випадках, національні відомства МОЖУТЬ обрати формат кодування, який зведе файли до розміру, доступного для управління. Відомства, які прийняли таке рішення МАЮТЬ бути готові до консультацій з партнерами щодо інформаційного обміну, а також зробити відповідні офіційні заяви.

30. Символи, дозволені до появи у документі XML зазначені у *Рекомендації XML 1.0 W3C*, та схвалені цим стандартом з наступним виключенням. Символи, що використовуються в іменах типів, елементів або атрибутів, які описані у цьому Стандарті, обмежені таким набором: {a-z, A-Z, 0-9, крапка (.), дефіс (-) та знак підкреслювання (_)}.

Загальні Конструкції XML

Обмеження іменування та моделювання

Обмеження іменування

31. Кожне ім'я словникової статті **ПОВИННО** визначати лише один повністю визначений шлях до елемента чи атрибуту.

Обмеження моделювання

32. Бібліотеки та схеми **ПОВИННІ** використовувати тільки погоджені типи даних.

33. Змішаний зміст **НЕ ПОВИНЕН** використовуватись у центричних схемах даних за винятком, коли він знаходиться в елементі `xsd:documentation`.

Схема повторного використання

34. Всі оголошення типів **ПОВИННІ** бути глобальними.

Схема простору імен

Оголошення простору імен

35. Кожен модуль схеми, за винятком модулів внутрішніх схем, **ПОВИННЕН** мати оголошений простір імен з використанням атрибута `xsd:targetNamespace`.

36. Усі схеми XML **ПОВИННІ** містити оголошення простору імен схеми W3C. Схеми **ПОВИННІ** оголошувати заданий простір імен.

37. Для структурних компонентів схеми W3C **ПОВИННА** використовуватись кваліфікація простору імен.

38. Кожна визначена або використана версія набору схем **ПОВИННА** мати свій унікальний простір імен.

39. Опубліковані простори імен ні в якому разі не **ПОВИННІ** змінюватись.

40. Простір імен не МАЄ встановлюватись за замовчуванням. Так, наприклад, як схема XML, так і `targetNamespace` ПОВИННІ бути чітко кваліфіковані. Цей підхід, попри свою складність, найбільше підходить то всіх типів схем: без, з одним, або кількома цільовими просторами імен `targetNamespaces`. Наприклад:

```
<?xml version="1.0"?>
<xsd:schema          xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
targetNamespace="http://www.wipo.int/standards/XMLSchema"
xmlns:lib="http://www.wipo.int/standards/XMLSchema"
elementFormDefault="qualified">
<xsd:include schemalocation="xxx.xsd"/>
</xsd:schema>
```

41. Для того, щоб приховати або показати простори імен в екземплярах, СЛІД використовувати бінарний атрибут перемикач `elementFormDefault` елемента `<xsd:schema>` (кваліфікований чи некваліфікований).

42. При посиланні на зовнішню схему СЛІД використовувати структурний компонент "Include" ("Включити"). Схема, яка включає та схема, яка включається ПОВИННІ мати один цільовий простір імен.

43. Для спрощення перевага МАЄ надаватися конфігурації з одним простором імен. Для розширень (націоналізації) МОЖУТЬ використовуватися декілька просторів імен.

Угоди про іменування

Правила іменування тегів XML

44. Угоди про іменування тегів XML базуються на концепціях, які визначені у Частині 5 стандарту ISO 11179. Імена елементів, атрибутів та типів ПОВИННІ складатися з об'єктного класу, властивості та терміну представлення.

(a) Об'єктний клас визначає головну ідею елемента. Він відноситься до діяльності або об'єкту в межах бізнес-контексту та МОЖЕ складатися з одного, двох або трьох слів.

(b) Властивість визначає характеристики об'єктного класу. Ім'я властивості МАЄ зазвичай використовуватись у визначенні тегу та МОЖЕ складатися з одного, двох або трьох слів. Ім'я властивості об'єкту МАЄ бути унікальним у контексті об'єктного класу, але МОЖЕ використовуватися повторно в різних об'єктних класах.

(c) Якщо у терміні представлення використовується те саме ім'я, що є останнім словом у властивості, то термін представлення СЛІД опустити.

(d) Об'єктний клас та термін представлення СЛІД опустити, якщо властивість часто використовується сама по собі та є достатньою для вираження задумки, без плутанини у його контексті.

(e) Наприклад (об'єктний клас + властивість + термін представлення):

- ApplicantNationalityCode: Applicant(Object Class) + Nationality(Property Term) + Code(Representation Term)
- GoodsServicesDescription: GoodsServices(Object Class) + Description(Property Term) + Text(Representation Term, omitted)
- FilingDate: Mark(Object Class, omitted) + FilingDate(Property Term)+ Date(Representation Term, omitted)

45. Імена елементів, атрибутів та типів ПОВИННІ бути унікальними. Іменам СЛІД бути короткими та НЕ МАЮТЬ містити послідовних зайвих слів, та ПОВИННІ бути самоописаними і високо структуровані.

46. Імена елементів, атрибутів, типів та всі їх складові ПОВИННІ бути в однині, окрім випадків коли концепція є множинною. Наприклад, GoodsServices, TotalMarkSeries.

47. Імена елементів, атрибутів та типів ПОВИННІ містити лише іменники, прикметники та, в окремих випадках, дієслова. Слова на зразок сполучника "and", прийменника "of", та артикля "the" ПОВИННІ бути видалені, окрім випадків, коли це може призвести до неправильного тлумачення імені. Наприклад, GoodsServices, DocumentSizeInByte.

48. Імена елементів, атрибутів та типів НЕ ПОВИННІ перекладатись, змінюватись або переміщуватись з будь-якою метою.

49. Імена елементів, атрибутів та типів ПОВИННІ наводитися англійськими словами і відповідати вимогам до написання, зазначеним в Оксфордському словнику англійської мови (*Oxford English Dictionary*), в тому числі відомчі теги, (окрім акронімів, див. нижче у параграфі 57).

50. В іменах елементів ПОВИННА використовуватись угода upper camel case (UCC). Стиль UCC означає, що кожне слово, з якого складається ім'я, пишеться з великої літери. Наприклад, `AddressCountryCode`.
51. В іменах типів ПОВИННА використовуватись угода UCC + суфікс "Type". Наприклад, `LanguageCodeType`.
52. В іменах атрибутів ПОВИННА використовуватись угода lower camel case (LCC). Стиль LCC означає, що кожне слово, з якого складається ім'я, окрім першого, починається з великої літери. Наприклад, `currencyCode="EUR"`.
53. Стосовно переліку значень або текстового списку кодів, він МАЄ бути коротким але "семантично достатнім" і наводитися англійською мовою, якщо немає стандартного списку кодів. Значення та коди МАЮТЬ походити із загальноприйнятої термінології у сфері промислової власності.
54. Для імен рекомендується обмеження до 35 символів. Коли одне й те саме слово повторюється в імені елементу, другу або наступну появу СЛІД прибрати.
55. Імена елементів, атрибутів та типів НЕ ПОВИННІ містити крапок (.), пробілів або інших роздільників, або символів, не передбачених консорціумом W3C XML 1.0 для імен XML, за винятком тих, що зазначені у цьому стандарті. Наприклад, префікси відомств або доменів (XX_UCC де XX код у ST.3).
56. Символи, що використовуються в іменах перелічуваних значень, та описані в цьому стандарті, мають обмежуватися таким набором: {a-z, A-Z, 0-9, крапка (.), кома (,), пробіли, дефіс (-) та знак підкреслювання (_)}.

Акроніми та аббревіатури

57. Імена елементів, атрибутів та типів XML НЕ ПОВИННІ використовувати акроніми, аббревіатури та інші скорочення слів, окрім винятків, зазначених у цьому стандарті, або наведені у Доповненні D.
58. Акроніми та аббревіатури, наведені у Доповненні D, ПОВИННІ завжди використовуватися замість повних розширених імен.
59. Акроніми та аббревіатури на початку оголошення атрибута ПОВИННІ наводитися у нижньому регістрі. Всі інші акроніми та аббревіатури в оголошенні атрибута ПОВИННІ наводитися у верхньому регістрі.

60. Акроніми для усіх оголошень елементів та визначень типів ПОВИННІ наводитися у верхньому регістрі.

Правила іменування файлів схем XML

61. Дані конвенції дозволять гарантувати, що об'єкти будуть зберігатися, забезпечуючи узгодженість, рівномірність та всебічність, та будуть придатні для всіх аспектів зберігання та повторного використання.

62. Після імен файлів схем та таблиць стилів рекомендується використовувати правило шестикомпонентного іменування. Правило шестикомпонентного іменування зображене нижче:

Компонент	Опис	Синтаксис
[Відомство]	Використовується для специфічних відомчих засобів або об'єднання кодів декількох відомств.	AA (Код відповідно до ST.3). Опускається основною версією відомства. Для організацій не ідентифікованих у стандарті VOIB ST.3 або компаній, СЛІД використовувати не двобуквені коди, а коди, складені з трьох або чотирьох UCS.
-	Роздільник	Один дефіс.
[Домен]	Відображення домену.	Ааа (ім'я змінної довжини, максимальна довжина - 8 символів). Приклад: СТМ = Community Trade Mark (Торговельна марка Євросоюзу) RCD = Registered Community Design (Зареєстрований промисловий зразок Євросоюзу)
-	Роздільник	Один дефіс.
Ім'я повідомлення або сервісу		Ім'я повідомлення або сервісу у стилі UCS Приклад: СТМDownload ClassTerm

-	Роздільник	Один дефіс.
Версія	Існує два варіанти: 1. Версія та під-версія (відокремлена від попередньої частини дефісом). 2. Версія за датою (ссуу-мм-dd).	
.	Роздільник	Одна крапка.
Розширення	Розширення файлу (Відокремлене від попередньої частини крапкою).	Ааа (від двох до чотирьох символів). Приклад: xsd, xml, xsl.

Приклад: EM-CTM-KEYIN-V1-1.xsd

[Відомство]	[Домен]	Повідомлення Сервіс	Версія	Розширення
EM-	CTM-	Keyin-	V1-0	.xsd
		CTMDownload-	V3-2	.xsd
		CTMDownload	2007-02-25	.xml

Примітка: Поля у квадратних дужках [] є НЕОБОВ'ЯЗКОВИМИ.

63. Для імен файлів СЛІД дотримуватись зазначених вище правил іменування. Проте, якщо правила не можуть застосовуватися через технічні обмеження, співставлення може бути визначене локально. Такі локальні правила ПОВИННІ бути чітко визначені та опубліковані для всіх потенційних користувачів.

64. Імена файлів схем ПОВИННІ відображати версії, які змінюються при оновленні включеної модульної схеми. Стосовно останньої версії схеми XML, відомства МОЖУТЬ надавати два типи останньої версії на своєму веб-сайті: схему із вказаним номером версії (наприклад, WIPOST3Code-V2005-05-21.xsd, st36for66-V1-0.xsd) та схему без вказаного номеру версії (наприклад, WIPOST3Code.xsd, st36for66.xsd), яка копіює (або посилається на) останню версію схеми XML. Інші відомства можуть посилатися на останню версію шляхом зазначення схеми із останнім номером версії або схеми без вказання номеру версії, яка є копією останньої версії для того, щоб уникнути зміни чинних кодів відомств, коли схема оновлюється.

Інші правила XSD

65. Обмеження стосовно довжини поля не ПОВИННО визначатися схемою XML стандарту ST.66, але МОЖЕ бути визначено для відомчої схеми.
66. Елемент <any> СЛІД використовувати для забезпечення розширення та збереження відкритості схеми XML ST.66 (Доповнення В) для додаткових елементів. Він не ПОВИНЕН використовуватися для відомчої схеми.
67. Елементи СЛІД оголошувати із покажчиками появи. Покажчики появи не слід чітко оголошувати, якщо потрібне значення є значенням за замовчуванням.
68. Зміст або значення у межах тегів та атрибутів, окрім перелічуваних значень, можуть бути будь-якою мовою.
69. Історію редакцій схеми не СЛІД включати в саму схему. Посилання на історію редакцій, номер останньої версії та дату створення схеми СЛІД включати лише у схему XML. Історія редакцій МАЄ документувати зміни із датою та описом до кожної зміни, у зворотньому хронологічному порядку та публікуватись на веб-сайті відомства. Наприклад:

```
<xs:annotation>
  <xs:documentation> Версія 1.1 типової схеми стандарту ВОІВ
  ST.66, опублікована 2007-12-03. Історія перегляду доступна на
  веб-сайті ВОІВ за адресою:
  http://www.wipo.int/standards/en/xml\_material/st66/revision-
  history/index.html
</xs:documentation>
</xs:annotation>
```

70. Контактну інформацію СЛІД вводити на початку. Наприклад:

```
<!-- Author : SDWG ST.66 Task Force -->
<!-- Contact : xml.standards@wipo.int -->
```

Іменування відомчих типів та елементів

71. Для відомчих елементів СЛІД встановити простір імен, де код відомства (відповідно до ST.3) стає префіксом для визначення елементів у такому просторі імен.
72. Типи, не визначені у Стандарті, можуть бути визначені як відомчі. Імена типів ПОВИННІ містити префікс, властивий організації, та дефіс після нього. У випадку відомств з торговельних марок, типам СЛІД надати префікс із двобуквеним кодом відомства, як зазначено у стандарті ВОІВ ST.3.

73. Організаціям/відомствам, не вказаним у стандарті VOIB ST.3 або компаніям, СЛІД замість двобуквенного коду використовувати код, який складається з трьох або чотирьох літер у верхньому регістрі.

74. Як альтернатива, для відомчих елементів СЛІД встановлювати унікальний простір імен, де код країни або символ компанії стає префіксом для елементів простору імен.

Зовнішні сутності

75. Зовнішня сутність - це будь-який об'єкт, що супроводжує документ у форматі XML і на який є посилання у цьому документі. У випадку відсутності зовнішніх сутностей екземпляр XML не може бути проаналізований, відтворений або оброблений належним чином. Зовнішні сутності є інтегрованими частинами документа, що стосується торговельних марок.

76. У домені торговельної марки зовнішніми сутностями найчастіше є зображення, зазвичай зображення марки. Зовнішні сутності, які є зображеннями, СЛІД привести в один з форматів, які рекомендовані стандартом VOIB ST.67.

77. Зображення можуть вбудовуватися в екземпляр XML як зображення, закодовані за допомогою вбудованого типу даних base64Binary, що є типом даних стандарту схеми W3C, а також як посилання на зовнішні файли зображень, тобто зовнішні сутності. Однак, зображення МАЮТЬ бути зовнішніми сутностями.

[Додатки доступні за посиланням: http://www.wipo.int/standards/en/xml_material/st66/]

[Кінець стандарту]