

**СТАНДАРТ ST.86****РЕКОМЕНДАЦІЇ ЩОДО ОБРОБКИ ІНФОРМАЦІЇ СТОСОВНО ПРОМИСЛОВИХ ЗРАЗКІВ З  
ВИКОРИСТАННЯМ XML (РОЗШИРЮВАНОЇ МОВИ РОЗМІТКИ)**

*Редакція, прийнята Робочою групою зі стандартів та документації ПКІТ  
на його дев'ятій сесії 21 лютого 2008 року*

**ЗМІСТ**

ВСТУП .....	3
ВИЗНАЧЕННЯ ТА ТЕРМІНОЛОГІЯ .....	4
МЕТА СТАНДАРТУ .....	5
ПОСИЛАННЯ .....	5
ВИМОГИ СТАНДАРТУ .....	6
Символи .....	7
Загальні Конструкції XML.....	8
Обмеження іменування та моделювання .....	8
Схема повторного використання .....	8
Схема простору імен .....	8
Угоди про іменування.....	9
Правила іменування тегів XML.....	9
Акроніми та аббревіатури .....	11
Правила іменування файлів схем XML .....	12
Інші правила XSD .....	14
Іменування відомчих типів та елементів .....	14
Зовнішні сутності .....	15

**ДОПОВНЕННЯ**

Доповнення доступні за посиланням [https://www.wipo.int/standards/en/xml\\_material/st86/](https://www.wipo.int/standards/en/xml_material/st86/)

Доповнення А – Словник XML ST.86

Доповнення В – Схема XML ST.86

Доповнення С – Асоційована діаграма класів ST.86

Доповнення D – Список акронімів та скорочень

Доповнення E – Форма сумісності із ST.36

## СТАНДАРТ ST.86

### РЕКОМЕНДАЦІЇ ЩОДО ОБРОБКИ ІНФОРМАЦІЇ СТОСОВНО ПРОМИСЛОВИХ ЗРАЗКІВ З ВИКОРИСТАННЯМ XML (РОЗШИРЮВАНОЇ МОВИ РОЗМІТКИ)

Версія 1.0

*Стандарт, прийнятий Робочою групою зі стандартів та документації ПКІТ  
на його дев'ятій сесії 21 лютого 2008 року*

#### ВСТУП

1. Цей стандарт містить рекомендації стосовно ресурсів XML (розширювана мова розмітки), які застосовуються для подання, обробки, публікації та обміну для всіх видів інформації щодо промислових зразків. Основу цього стандарту в значній мірі складають Стандарти ВОІВ [ST.66](#) та [ST.36](#).
2. Термін "ресурси XML" стосується будь-якого компонента, що використовується для створення і керування процесом упровадження XML. Докладну інформацію про W3C (Консорціум Всесвітньої павутини) можна знайти за адресою: <https://www.w3.org/>.
3. Термін "схема XML" означає мову для описання структури та обмеження змісту документів у форматі XML.
4. Існує багато мов схем, що базуються на XML. Цей стандарт рекомендує до використання лише мову схеми XML, запропоновану W3C. Термін "визначення схеми XML (XSD)" є екземпляром схеми XML, написаний мовою схеми XML консорціума W3C. XSD визначає екземпляри документів XML у рамках обмежень щодо елементів та атрибутів, які можуть зустрічатися, їх взаємозв'язків, та типів даних, які вони можуть містити, тощо.
5. XML не може використовуватися *per se* як основа для обробки документів стосовно промислових зразків. Тому, цей Стандарт визначає елементи та їх загальні ідентифікатори або "теги", та атрибути для позначення документів промислових зразків. Тобто, цей Стандарт містить положення, що стосуються певного семантичного рівня (значення), застосування, а також імен та типів, елементів та атрибутів, що становлять різні типи документів, про які йде мова.
6. Метою Стандарту є створення логічних, системно-незалежних структур для обробки документів щодо промислових зразків, як для текстових, так і для графічних даних. Цей стандарт містить посилання на стандарти ISO для коду країни, мовного коду, коду валют та коду [ST.3](#) як на зовнішню схему.

---

## ВИЗНАЧЕННЯ ТА ТЕРМІНОЛОГІЯ

7. Ключові слова ПОВИНЕН, НЕ ПОВИНЕН, СЛІД, МАЄ, НЕ МАЄ, МОЖЕ, та НЕОБОВ'ЯЗКОВО, якщо вони зустрічаються в цьому стандарті, потрібно тлумачити як зазначено в Запиті про надання коментарів (RFC) 2119, опублікованому Інженерною радою Інтернету (IETF). Вказані слова, написані малими літерами, використовуються у загальноприйнятому значенні.

(a) Приклад – Представлення визначення або правила. Приклади наведені з інформативною метою.

(b) [Примітка] – Пояснювальна інформація. Приклади наведені з інформативною метою.

8. У даних рекомендаціях вираз:

a) "промислові зразки" означає двовимірні та тривимірні особливості форми та поверхні об'єктів, об'єднуючи, таким чином, поняття "промислових зразків" та "моделей", у випадках, коли їх розрізняють; термін "промислові зразки" не включає патенти на промислові зразки, для яких застосовується стандарт BOIV ST.9;

b) "документи стосовно промислових зразків" означає опубліковані документи стосовно реєстрації або депонування промислових зразків, а також опубліковані заявки на них;

(c) "свідоцтво на зразок" означає офіційний документ, що видається власнику права на промисловий зразок і засвідчує, що його або її промисловий зразок було зареєстровано або продовжено, тобто внесено до реєстру промислових зразків відповідної країни або організації, або було продовжено термін дії прав на нього (це визначення також охоплює "свідоцтва" або "виписки з реєстру", що видаються відомством промислової власності, наприклад, для цілей судового розгляду);

(d) "офіційний бюлетень" означає офіційне видання, що містить повідомлення стосовно промислових зразків, які опубліковані відповідно до вимог національного або регіонального законодавства, чи міжнародних угод та договорів з промислової власності;

(e) "повідомлення в офіційному бюлетені" означає вичерпне повідомлення щодо реєстрації або депонування промислового зразка чи заявки на нього, що включає їх бібліографічні дані, опубліковане в офіційному бюлетені;

- (f) "INID" (ІНІД) є акронімом виразу "Internationally agreed Numbers for the Identification of (bibliographic) Data" ("Погоджені на міжнародному рівні номери для ідентифікації (бібліографічних) даних").

9. Розмітка визначається як текст, що додається до змісту документа і містить опис структури та інші атрибути документа, викладені у спосіб, незалежний від системи та методів, якими він МОЖЕ бути опрацьований.

10. Інші визначення містяться у специфікації XML за посиланням: <http://www.w3c.org/TR/2004/REC-xml11-20040204/>.

#### МЕТА СТАНДАРТУ

11. Метою цього Стандарту є надання рекомендацій для національних, регіональних та міжнародних відомств, які на основі національного законодавства з промислової власності або міжнародних конвенцій з промислової власності, публікують повідомлення стосовно заявок на реєстрацію промислових зразків або зареєстрованих промислових зразків.

12. Стандарт призначений для забезпечення ресурсами XML для обміну та обробки документів стосовно промислових зразків та записів щодо виконаних дій. Модель схем різних типів документів стосовно промислових зразків та виконаних дій див. у Доповненні 2.

13. Ці рекомендації охоплюють тільки схему XML консорціуму W3C. Незважаючи на те, що XMLDTD може бути автоматично згенерований зі схеми XML, погодженої з цим стандартом, за визначенням, жодне DTD може не відповідати цьому стандарту. Специфікація схеми XML за адресою: <https://www.w3.org/XML/Schema#dev>.

#### ПОСИЛАННЯ

14. Для цього стандарту мають значення посилання на такі стандарти та документи:
- (a) Стандарт ВОІВ [ST.3](#): *Рекомендований стандарт стосовно двобуквених кодів для представлення держав, інших адміністративних одиниць та міжурядових організацій;*
  - (b) Стандарт ВОІВ [ST.36](#): *Рекомендації щодо обробки патентної інформації з використанням XML (розширюваної мови розмітки);*
  - (c) Стандарт ВОІВ [ST.66](#): *Рекомендації щодо обробки інформації стосовно торговельних марок з використанням XML (розширюваної мови розмітки);*
  - (d) Стандарт ВОІВ [ST.80](#): *Рекомендації щодо бібліографічних даних, які стосуються промислових зразків;*
  - (e) Стандарт ВОІВ [ST.81](#): *Рекомендації щодо змісту та структури офіційних бюлетенів промислових зразків;*

- (f) Міжнародна класифікація промислових зразків (Локарнська класифікація);
- (g) ISO/IEC11179-5 – Інформаційні технології – Реєстри метаданих (MDR) – Частина 5: принципи іменування та ідентифікації;
- (h) ISO 3166-1 – Коди для представлення назв країн та їх частин – Коди країн;
- (i) ISO 639-1 – Коди для представлення назв мов – Частина 1: код Альфа-2;
- (j) ISO 4217 – Коди для представлення валют і фондів;
- (k) ISO 8601 – Елементи даних і формати для обміну інформацією. Обмін інформацією. Представлення дат і часу;
- (l) ISO/IEC 10646 – Інформаційні технології – Універсальний набір кодованих символів (UCS);
- (m) ebXML (Електронні ділові операції з використанням XML) при підтримці UN/CEFACT (Центр сприяння торгівлі та електронного бізнесу ООН) та OASIS (Організація розвитку стандартів у сфері структурованої інформації) є модульним пакетом специфікацій для електронного бізнесу у мережі Інтернет<sup>(1)</sup>
- (n) UN/CEFACT – Правила іменування XML та Правила оформлення, Версія 2.0;
- (o) Правила іменування та дизайну OASIS UBL;
- (p) Запит про надання коментарів (RFC) 2119, опублікований Робочою групою інженерів Інтернет (IETF)

#### ВИМОГИ СТАНДАРТУ

15. Словник XML, наведений у Доповненні А Стандарту 86, є основою цього Стандарту.
16. Словник ПОВИНЕН використовуватись як вказаний у цьому Стандарті, тобто, типи, елементи, атрибути, та переліки ПОВИННІ бути відображені як у списку словника. Проте, деякі переліки визначені як відкриті та можуть бути розширені чи скорочені при практичному використанні окремими відомствами.
17. Впровадження відповідно до цього Стандарту ПОВИННЕ здійснюватися відповідно до настанов у цьому Стандарті, або ПОВИННЕ бути розширенням відповідних XSD згідно з настановами у цьому Стандарті.

---

<sup>(1)</sup> Примітки редактора: ebXML був опублікований у 1999 за ініціативою Центру спрощення процедур торгівлі та електронно-ділових операцій ООН (UN/CEFACT) та Організацією для просування стандартів структурованої інформації (OASIS).

18. Екземпляри XML відповідно до цього Стандарту ПОВИННІ бути добре узгоджені та базуватися на XSD, наведеному в Доповненні В.
19. Зрозуміло, що цей стандарт не може включати в себе всі елементи, необхідні для відомств щодо промислових зразків; в таких випадках, дозволяються відомчі елементи як описано у розділі "Іменування відомчих типів та елементів".
20. Мова визначень схеми XML консорціуму W3C є загальноприйнятою мовою схеми, яка має найбільш поширене використання. Незважаючи на те, що існують інші мови схем, які мають свої переваги та недоліки, всі правила проектування схем XML ПОВИННІ базуватися на рекомендаціях для схем XML консорціуму W3C: Частина 1 схеми XML: Схема XML та структури, Частина 2: Типи даних. Всі схеми та повідомлення ПОВИННІ базуватися на наборі технічних особливостей W3C, які мають статус рекомендацій.
21. СЛІД уникати перевизначення вбудованих типів даних XSD.
22. Стандарт VOIB [ST.3](#) ПОВИНЕН використовуватись для країн пріоритету, договірних сторін, одержуючих відомств та зазначених відомств.
23. ISO 3166 ПОВИНЕН використовуватись для кодування країни у адресі, кодування країни виставки та зазначення громадянства.
24. ISO/IEC 10646 – UCS – Unicode UTF-8 ПОВИНЕН використовуватись як набір всіх символів.
25. Для кодування мов ПОВИННІ використовуватися коди за стандартом ISO 639-1 (двобуквені коди мов).
26. Для представлення дат та часу ПОВИННІ використовуватись коди за Міжнародним стандартом для представлення дат та часу ISO 8601. Якщо існують конфлікти, схема типів даних консорціуму W3C включає в себе дату та час і її СЛІД використовувати з ISO 8601.
27. Для кодування валют ПОВИННІ використовуватися коди за стандартом ISO 4217 (трибуквені коди валют).

#### *Символи*

28. Цей стандарт рекомендує виключно Unicode. Доцільним буде додавання додаткових символічних сутностей для символів, ще не вказаних в Unicode. Використання цих сутностей потребує створення гліфів для представлення, яке ще не існує. Більш детальна інформація стосовно символічних сутностей за адресою: <https://www.w3.org/XML/Core/2002/10/charents-20021023>.

29. Сутності документів ПОВИННІ містити оголошення XML в першому рядку файлу.

```
<?xml version='1.0' encoding='utf-8' ?>
```

В цьому стандарті рекомендується тільки UTF-8. Однак, у випадку ідеографічних шрифтів, Unicode у UTF-8 МОЖЕ видавати виключно великі файли, тому що кодування МОЖЕ використовувати до чотирьох байтів на символ. В таких випадках, національні відомства МОЖУТЬ обрати формат кодування, який зведе файли до розміру, доступного для управління. Відомства, які прийняли таке рішення МАЮТЬ бути готові до консультацій з партнерами щодо інформаційного обміну, а також зробити відповідні офіційні заяви.

30. Символи, дозволені до появи у документі XML, зазначені у *Рекомендації XML1.0 W3C*, та схвалені цим стандартом з наступним виключенням. Символи, що використовуються в іменах типів, елементів або атрибутів, які описані у цьому Стандарті, обмежені таким набором: {a-z, A-Z, 0-9, крапка(.), дефіс(-) та знак підкреслювання(\_)}.

### *Загальні Конструкції XML*

#### Обмеження іменування та моделювання

##### **Обмеження іменування**

31. Кожне ім'я словникової статті ПОВИННО визначати лише один повністю визначений шлях до елементу чи атрибуту.

##### **Обмеження моделювання**

32. Бібліотеки та схеми ПОВИННІ використовувати тільки погоджені типи даних.

33. Змішаний зміст НЕ ПОВИНЕН використовуватись у схемах, орієнтованих на обробку даних за винятком випадку, коли він знаходиться в елементі `xsd:documentation`.

#### Схема повторного використання

34. Всі оголошення типів ПОВИННІ бути глобальними.

#### Схема простору імен

##### **Оголошення простору імен**

35. Кожен модуль схеми, за винятком модулів внутрішніх схем, ПОВИНЕН мати оголошений простір імен з використанням атрибута `xsd:targetNamespace`.



36. Усі схеми XML ПОВИННІ містити оголошення простору імен схеми W3C. Схеми ПОВИННІ оголошувати заданий простір імен.
37. Для структурних компонентів схеми W3C ПОВИННА використовуватись кваліфікація простору імен.
38. Кожна визначена або використана версія набору схем ПОВИННА мати свій унікальний простір імен.
39. Опубліковані простори імен ні в якому разі не ПОВИННІ змінюватись.
40. Простір імен не МАЄ встановлюватись за замовчуванням. Так, наприклад, як схема XML, так і targetNamespace (цільовий простір імен) ПОВИННІ бути чітко кваліфіковані. Цей підхід, попри свою складність, найбільше підходить до всіх типів схем: без, з одним, або кількома targetNamespaces. Наприклад:

```
<?xml version="1.0"?>
<xsd:schema xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
            targetNamespace="http://www.wipo.int/standards
            /XMLSchema"
            xmlns:lib="http://www.wipo.int/standards/XMLSchema"
            elementFormDefault="qualified">
<xsd:include schemalocation="xxx.xsd"/>
</xsd:schema>
```

41. Для того, щоб приховати або показати простори імен в екземплярах, СЛІД використовувати бінарний атрибут перемикання elementFormDefault елемента <xsd:schema> (кваліфікований чи некваліфікований).
42. При посиланні на зовнішню схему СЛІД використовувати структурний компонент "include" ("Включити"). Схема, яка включає та схема, яка включається ПОВИННІ мати один цільовий простір імен.
43. Для спрощення перевагу СЛІД надавати конфігурації єдиного простору імен. Множинні простори імен МОЖУТЬ використовуватися для створення національних розширень.

#### *Угоди про іменування*

#### Правила іменування тегів XML

44. Угоди про іменування тегів XML базуються на концепціях, які визначені у Частині 5 стандарту ISO 11179. Імена елементів, атрибутів та типів ПОВИННІ складатися з класу об'єкта, властивості та терміну представлення.

(a) Клас об'єкта визначає головну ідею елемента. Він відноситься до діяльності або об'єкту в межах ділового контексту та МОЖЕ складатися з одного, двох або трьох слів.

(b) Властивість визначає характеристики класу об'єкта. Ім'я властивості МАЄ зазвичай використовуватись у визначенні тегу та МОЖЕ складатися з одного, двох або трьох слів. Ім'я властивості об'єкта МАЄ бути унікальним у контексті класу об'єкта, але МОЖЕ використовуватися повторно в різних об'єктних класах.

(c) Якщо у терміні представлення використовується те саме ім'я, що є останнім словом у властивості, то термін представлення СЛІД опустити.

(d) Клас об'єкту та термін представлення СЛІД опустити, якщо властивість часто використовується сама по собі та є достатньою для вираження задумки, без плутанини у його контексті.

(e) Наприклад (об'єктний клас + властивість + термін представлення):

- ApplicantNationalityCode: Applicant (Object Class) + Nationality (Property Term) + Code (Representation Term)
- ViewFilename: View (Object Class) + Filename (Property Term) + Text (Representation Term, omitted)
- FilingDate: Mark (Object Class, omitted) + FilingDate (Property Term) + Date (Representation Term, omitted)

45. Імена елементів, атрибутів та типів ПОВИННІ бути унікальними. Імена МАЮТЬ бути короткими та НЕ МАЮТЬ містити послідовних зайвих слів, а також ПОВИННІ бути само описуваними і високо структурованими.

46. Імена елементів, атрибутів та типів та всі їх складові ПОВИННІ бути в однині, окрім випадків, коли концепція є множинною.

47. Імена елементів, атрибутів та типів ПОВИННІ містити лише іменники, прикметники та, в окремих випадках, дієслова. Слова на зразок сполучника "and", прийменника "of", та артикля "the" ПОВИННІ бути видалені, окрім випадків, коли це може призвести до неправильного тлумачення імені. Наприклад, IndicationProduct, OpenToLicencingIndicator.

48. Імена елементів, атрибутів та типів НЕ ПОВИННІ перекладатись, змінюватись або переміщуватись з будь-якою метою.

49. Імена елементів, атрибутів та типів ПОВИННІ наводитися англійськими словами і відповідати вимогам до написання, зазначеним в Оксфордському словнику англійської мови

---

(Oxford English Dictionary), в тому числі теги, що застосовуються у відомствах (окрім акронімів, див. нижче у параграфі 57).

50. В іменах елементів ПОВИНЕН використовуватись стиль upper camel case (UCC). Стиль UCC означає, що кожне слово, з якого складається ім'я, пишеться з великої літери. Наприклад, `AddressCountryCode`.

51. В іменах типів ПОВИНЕН використовуватись стиль UCC + суфікс "Type". Наприклад, `LanguageCodeType`.

52. В іменах атрибутів ПОВИНЕН використовуватись стиль lower camel case (LCC). Стиль LCC означає, що кожне слово, з якого складається ім'я, окрім першого, починається з великої літери. Наприклад, `currencyCode="EUR"..`

53. Стосовно переліку значень або текстового списку кодів, він МАЄ бути коротким але "семантично достатнім" і наводитися англійською мовою, якщо немає стандартного списку кодів. Значення та коди МАЮТЬ походити із загальноприйнятої термінології у сфері промислової власності.

54. Для імен рекомендується обмеження до 35 символів. Коли одне й те саме слово повторюється в імені елементу, другу або наступну появу СЛІД прибрати.

55. Імена елементів, атрибутів та типів НЕ ПОВИННІ містити крапок (.), пробілів або інших роздільників, або символів, не передбачених консорціумом W3C XML1.0 для імен XML, за винятком тих, що зазначені у цьому стандарті. Наприклад, префікси відомств або доменів (XX\_UCC, де XX код у [ST.3](#)).

56. Символи, що використовуються в іменах перелічуваних значень, та описані в цьому стандарті, мають обмежуватися таким набором: {a-z, A-Z,0-9, крапка (.), кома (,), пробіли, дефіс(-) та знак підкреслювання (\_)}.

#### Акроніми та аббревіатури

57. Імена елементів, атрибутів та типів XML НЕ ПОВИННІ використовувати акроніми, аббревіатури та інші скорочення слів, окрім винятків, зазначених у цьому стандарті, або наведених у Доповненні D.

58. Акроніми та аббревіатури, наведені у Доповненні D, ПОВИННІ завжди використовуватися замість повних розширених імен.

59. Акроніми та аббревіатури на початку оголошення атрибута ПОВИННІ наводитися у нижньому регістрі. Всі інші акроніми та аббревіатури в оголошенні атрибута ПОВИННІ наводитися у верхньому регістрі.

60. Акроніми для усіх оголошень елементів та визначень типів ПОВИННІ наводитися у верхньому регістрі.

#### Правила іменування файлів схем XML

61. Дані конвенції дозволять гарантувати, що об'єкти будуть зберігатися, забезпечуючи узгодженість, рівномірність та всебічність, та будуть придатні для всіх аспектів зберігання та повторного використання.

62. Після імен файлів схем та таблиць стилів рекомендується використовувати правило шестикомпонентного іменування. Правило шестикомпонентного іменування зображене нижче:

Компонент	Опис	Синтаксис
[Відомство]	Використовується для специфічних відомчих засобів або об'єднання кодів декількох відомств.	AA (Код відповідно до <a href="#">ST.3</a> ). Опускається основною версією відомства. Для організацій, не ідентифікованих у стандарті ВОІВ <a href="#">ST.3</a> , або компаній, СЛІД використовувати не двобуквені коди, а коди, складені з трьох або чотирьох УСС.
-	Роздільник.	Один дефіс.
[Домен]	Відображення домену.	Ааа (ім'я змінної довжини, максимальна довжина - 8 символів). Приклад: RCD= Registered Community Design (Зареєстрований промисловий зразок Євросоюзу)
-	Роздільник.	Один дефіс
Повідомлення або назва сервісу		Повідомлення або назва сервісу у стилі УСС Приклад:

		RCDDownload ClassTerm
-	Роздільник.	Один дефіс.
Версія	Існує два варіанти: 1.Версія та під-версія (відокремлена від попередньої частини дефісом). 2.Версія за датою (ссyy-mm-dd).	
.	Роздільник.	Одна крапка.
Розширення	Розширення файлу (відокремлене від попередньої частини крапкою).	Ааа (від двох до чотирьох символів). Приклад: xsd, xml, xs

Приклад: EM-RCD-Keyin-V1-0.xsd

[Відомство]	[Домен]	Повідомлення Сервіс	Версія	Розширення
EM-	RCD	eFiling	V1-1	.xsd
		RCDDownload	2007-02-25	.xml

Примітка: Поля у квадратних дужках [ ] є НЕОБОВ'ЯЗКОВИМИ.

63. Для імен файлів СЛІД дотримуватись зазначених вище правил іменування. Проте, якщо правила не можуть застосовуватися через технічні обмеження, співставлення може бути визначене локально. Такі локальні правила ПОВИННІ бути чітко визначені та опубліковані для всіх потенційних користувачів.

64. Імена файлів схем ПОВИННІ відображати версії, які змінюються при оновленні включеної модульної схеми. Стосовно останньої версії схеми XML, відомства МОЖУТЬ надавати два типи останньої версії на своєму вебсайті: схему із вказаним номером версії (наприклад, WIPOST3Code-V2005-05-21.xsd, st36for66-V1-0.xsd) та схему без вказаного номеру версії (наприклад, WIPOST3Code.xsd, st36for66.xsd), яка копіює (або посилається на) останню версію схеми XML. Інші відомства можуть посилатися на останню версію шляхом зазначення схеми із останнім номером версії або схеми без зазначення номеру версії, яка є копією останньої версії для того, щоб уникнути зміни чинних кодів відомств, коли схема оновлюється.

*Інші правила XSD*

65. Обмеження стосовно довжини поля не ПОВИННО визначатися схемою XML стандарту ST.86, але МОЖЕ бути визначено для відомчої схеми.

66. Елемент <any> СЛІД використовувати для забезпечення розширення та збереження відкритості схеми XML ST.86 (Доповнення В) для додаткових елементів. Він не ПОВИНЕН використовуватися для схеми, що застосовується у відомстві.

67. Елементи СЛІД оголошувати із покажчиками подій. Покажчики подій не слід явно оголошувати, якщо потрібне значення встановлене за замовчуванням. Наприклад:

```
<xs:element          name="RegistrationNumber"          type="xs:string"
minOccurs="0"/>
```

```
          <xs:element          name="DesignRepresentationSheet"
type="RepresentationSheetType" maxOccurs="unbounded"/>
```

68. Зміст або значення у межах тегів та атрибутів, окрім перелічуваних значень, можуть бути будь-якою мовою.

69. Історію редакцій схеми не СЛІД включати в саму схему. Посилання на історію редакцій, номер останньої версії та дату створення схеми СЛІД включати лише у схему XML. Історія редакцій МАЄ документувати зміни із датою та описом до кожної зміни, у зворотному хронологічному порядку та публікуватись на вебсайті відомства. Наприклад:

```
<xs:annotation>
  <xs:documentation>Версія 1.0 типової схеми стандарту ВОІВ ST.86,
опублікована 2008-03-02. Історія перегляду доступна на веб-сайті
ВОІВ          за          адресу:
http://www.wipo.int/standards/XMLSchema/designs/revision-history-
st86model-schema.doc
</xs:documentation>
</xs:annotation>
```

70. Контактну інформацію СЛІД вводити на початку. Наприклад:

```
<!-- Author : SDWG ST.86 Task Force -->
<!-- Contact : xml.standards@wipo.int -->
```

*Іменування відомчих типів та елементів*

71. Для відомчих елементів СЛІД встановити простір імен, де код відомства (відповідно до [ST.3](#)) стає префіксом для визначення елементів у такому просторі імен. Наприклад:

```
xmlns:kr=" http://www.kipo.go.kr"

<kr:element name="Bibliographic">
  < kr:complexType mixed="true">
    <kr:choice minOccurs="0" maxOccurs="unbounded">
      <kr:element ref="DocumentCode"/>
      <kr:element ref="DocumentName" minOccurs="0"/>
      <kr:element ref="ReceiveOffice" minOccurs="0"/>
      <kr:element ref="ApplicationDate" minOccurs="0"/>
    </kr:complexType>
  </kr:element>
```

72. Типи, не визначені у Стандарті, можуть бути визначені як відомчі. Імена типів ПОВИННІ містити префікс, властивий організації, та дефіс після нього. У випадку відомств з промислових зразків, типам СЛІД надати префікс із двобуквеним кодом відомства, як зазначено у стандарті ВОІВ [ST.3](#).

73. Організаціям/відомствам, не вказаним у стандарті ВОІВ [ST.3](#) або компаніям, СЛІД замість двобуквеного коду використовувати код, який складається з трьох або чотирьох літер у верхньому регістрі.

74. Як альтернатива, для відомчих елементів СЛІД встановлювати унікальний простір імен, де код країни або символ компанії стає префіксом для елементів простору імен.

#### *Зовнішні сутності*

75. Зовнішня сутність - це будь-який об'єкт, що супроводжує документ у форматі XML і на який є посилання у цьому документі. Зовнішні сутності є інтегрованими частинами документа, що стосується промислового зразка. У випадку відсутності зовнішніх сутностей екземпляр XML не може бути проаналізований, відтворений або оброблений належним чином.

76. У домені промислового зразка зовнішніми сутностями найчастіше є зображення, зазвичай представлення промислового зразка. Зовнішні сутності, які є зображеннями промислових зразків, МАЮТЬ відповідати тому чи іншому формату, з опублікованих на вебсайті ВОІВ.<sup>(2)</sup>

JPEG  
PNG  
TIFF  
GIF

---

<sup>2</sup> Інформація, наведена у примітці, є застарілою. Тому переклад примітки не здійснюється.

77. Зображення можуть вбудовуватися в екземпляр XML як зображення, закодовані за допомогою вбудованого типу даних base64Binary, що є стандартним типом даних схеми XML консорціуму W3C, а також як посилання на зовнішні файли зображень, тобто зовнішні сутності. Однак, зображення МАЮТЬ бути зовнішніми сутностями.

[Додатки доступні за посиланням: [https://www.wipo.int/standards/en/xml\\_material/st86/](https://www.wipo.int/standards/en/xml_material/st86/)]

[Кінець стандарту]