

## СТАНДАРТ VOIB ST.88

### РЕКОМЕНДАЦІЇ ЩОДО ЕЛЕКТРОННОГО ПРЕДСТАВЛЕННЯ ПРОМИСЛОВИХ ЗРАЗКІВ

*Редакція схвалена Комітетом зі стандартів VOIB (КСВ)  
на його одинадцятій сесії 8 грудня 2023 року*

#### ВСТУП

1. Цей Стандарт надає рекомендації щодо створення, обробки, зберігання, представлення, управління, перетворення, пошуку та обміну електронними зображеннями промислових зразків.

#### ЦІЛІ

2. Ці рекомендації призначені для полегшення:
- Максимально багаторазового використання електронного представлення, коли заявники подають один і той самий промисловий зразок до кількох відомств інтелектуальної власності (ВІВ);
  - Загального набору вимог для ВІВ для обміну даними електронних представлень;
  - Загального набору вимог для ВІВ для обробки та публікації електронних представлень; та
  - Загального набору вимог для покращення автоматизованого пошуку електронних представлень.

#### ВИЗНАЧЕННЯ ТА ТЕРМІНОЛОГІЯ

3. Для цілей цього Стандарту застосовуються такі визначення:
- "3D-модель" – це електронний файл, створений за допомогою спеціального програмного забезпечення для математичного відображення поверхні візуального представлення об'єкта у трьох вимірах<sup>1</sup>;
  - "3D-зображення" - це цифрове зображення, яке представляє об'єкти, що відображаються у трьох вимірах, наприклад, 3D-фотографії та стереоскопія<sup>2</sup>;
  - "промисловий зразок" – це візуальний аспект об'єкта, що включає двовимірні та тривимірні властивості його форми та поверхні. Промисловий зразок одержує охорону шляхом реєстрації у відомстві промислової власності або іншому компетентному органі. Деякі юрисдикції розрізняють "дизайн" для двовимірних об'єктів та "модель" для тривимірних об'єктів.
  - "Dots Per Inch" або "DPI" – це вимірювання на фізичному пристрої, такому як дисплей або принтер, кількості окремих точок які можна розмістити в межах

<sup>1</sup> Як визначено у стандарті VOIB ST.91.

<sup>2</sup> Як визначено у стандарті VOIB ST.91.

---

одного лінійного дюйма. DPI зазвичай відноситься до моніторів, сканерів і навіть цифрових камер, для яких технічно правильний термін – пікселі на дюйм, але зазвичай використовується DPI. Тому, для цілей цього стандарту DPI використовується як шкала вимірювання для всіх пристроїв виведення або введення зображень, зазначених у цьому стандарті<sup>3</sup>;

- (e) "електронне представлення" – це малюнок(и) та/або фотографія(ї), що представляють промисловий зразок у вигляді комп'ютерних файлів, які, можливо, були створені та/або перетворені з оригінального фізичного зображення, оригінального паперового зображення та оригінального електронного зображення;
- (f) "Exchangeable Image File Format" або "EXIF" – це стандарт для зберігання метаданих з різними форматами зображень, включаючи JPEG та TIFF. Він зазвичай використовується цифровими камерами, смартфонами, сканерами та іншими системами, що обробляють зображення або аудіофайли;
- (g) "голограма" – це фотографічний запис світлового поля, а не зображення, утвореного лінзою, і використовується для повного відображення тривимірного зображення об'єкта голограми;
- (h) "пошук зображень" це метод пошуку промислових зразків за допомогою введення одного або декількох зображень;
- (i) "пошук за метаданими" це метод пошуку промислових зразків за допомогою введення тексту, що містить метадані;
- (j) "оригінальне електронне представлення" – це електронний(і) малюнок(и) та/або фотографія(ї), що представляють промисловий зразок, у тому вигляді, в якому він був поданий заявником у комп'ютерних файлах;
- (k) "оригінальне паперове представлення" - це креслення та/або фотографія(ї), що представляють промисловий у тому вигляді, в якому він був представлений заявником на папері;
- (l) "оригінальне фізичне представлення" - це фізичний зразок (або модель) виробу, що втілює промисловий зразок, поданий заявником до Відомства ІВ;
- (m) "растрове зображення" - це зображення, яке складається з карти точок (пікселів), так зване растрове зображення. Типові формати файлів для растрових зображень є JPEG, TIFF, PNG та BMP;
- (n) "роздільна здатність" – це кількість пікселів в електронному зображенні, що представляють його ширину та висоту. Зазвичай це подається як ширина x висота, наприклад 1024 x 768;
- (o) "векторна графіка" – це файл зображення, який складається з фігур, утворених математичними формулами та координатами на двовимірній площині. На відміну від растрових зображень, векторна графіка має властивість нескінченно масштабування без погіршення якості; та
- (p) "вид" – це двовимірне зображення, що формується при спогляданні або проєктуванні певним чином розташованого промислового зразка (зазвичай, у формі 3D-об'єкта), наприклад, вид спереду, вид ззаду, вид у перспективі.

---

<sup>3</sup> DPI не є властивістю самого зображення, яке не залежить від будь-яких фізичних вимірювань. Електронні файли зображень не містять власного значення DPI, але можуть містити запропоноване значення DPI, яке забезпечує вихідним пристроям рекомендовану щільність для відображення зображення

- 
4. У цьому стандарті використовуються наступні аббревіатури:
- (a) 4K UHD (Ultra-High-Definition) – означає 4000 пікселів надвисокої чіткості, роздільна здатність відео щонайменше 3840 x 2160 пікселів;
  - (b) ANSI (American National Standards Institute) – Американський національний інститут стандартів;
  - (c) DPI - розшифровується як Dots Per Inch (точки на дюйм);
  - (d) EXIF (Exchangeable Image File Format) – обмінний формат файлу зображення;
  - (e) GIF (Graphics Interchange Format) – графічний формат обміну зображеннями;
  - (f) GPS – система глобального позиціонування;
  - (g) IEC – Міжнародна електротехнічна комісія;
  - (h) ISO – Міжнародна організація стандартизації;
  - (i) JPEG – об'єднана група експертів з фотографії;
  - (j) PDF – міжплатформний відкритий формат електронних документів;
  - (k) PNG – мобільна мережева графіка;
  - (l) PPI - розшифровується як «пікселів на дюйм»;
  - (m) TIFF (Tagged Image File Format) – формат файлів тегованих зображень;
  - (n) W3C – Консорціум Всесвітньої мережі.

#### ПОСИЛАННЯ

5. Наступні Стандарти ВОІВ мають відношення до цього Стандарту:
- (a) Стандарт ВОІВ [ST.80](#) "Рекомендації щодо бібліографічних даних, які стосуються промислових зразків";
  - (b) Стандарт ВОІВ [ST.81](#) "Рекомендації щодо змісту та структури офіційних бюлетенів промислових зразків";
  - (c) Стандарт ВОІВ [ST.86](#) "Рекомендації щодо обробки інформації стосовно промислових зразків з використанням XML (Розширюваної мови розмітки)";
  - (d) Стандарт ВОІВ [ST.91](#) "Рекомендації щодо цифрових тривимірних (3D) моделей та зображень";
  - (e) Стандарт ВОІВ [ST.96](#) "Рекомендації щодо обробки інформації з інтелектуальної власності з використанням XML (Розширюваної мови розмітки)".

#### ЗАГАЛЬНІ РЕКОМЕНДАЦІЇ

6. Цей стандарт рекомендує, щоб документи на промислові зразки містили зображення в електронному форматі, включаючи заявки, публікації та інші документи, що містять промислові зразки. Формати і розміри електронних зображень рекомендовані цим Стандартом, повинні бути прийняті кожним Відомством.

7. Якщо відомство встановило своє бажане електронне представлення зразків, яке

відрізняється від цього стандарту, рекомендується, щоб воно регулярно повідомляло про свої переваги в офіційних публікаціях або на вебсайтах. Це включає такі елементи, як формат зображення, роздільна здатність та розмір файлу.

8. Відомства мають зберігати оригінал електронного представлення, поданого разом із заявкою для архівних цілей.

9. Відомства не повинні застосовувати до зображень, отриманих від заявників, будь-які перетворення, які не відповідають вимогам Відомства-одержувача, такі як зміна розміру, роздільної здатності, масштабування, кольорового простору або інших характеристик для приведення зображення у відповідність до вимог. Якщо заявка містить зображення, які не відповідають вимогам Відомства, такі зображення повинні бути відхилені з повідомленням, що інформує заявника про те, яка вимога не була виконана та як надати прийнятні зображення<sup>4</sup>.

10. Відомства не повинні видаляти будь-яку інформацію з поданих зображень для архівних цілей. Копії зображень для інших цілей, таких як публікація або обмін даними, повинна бути видалена конфіденційна або особиста інформація. Наприклад, метадані EXIF у файлі зображення можуть містити такі дані, як ім'я чи місцезнаходження GPS.

#### РЕКОМЕНДАЦІЇ ЩОДО ФОРМАТУ ТА РОЗМІРУ ЕЛЕКТРОННОГО 2D-ЗОБРАЖЕННЯ

11. Цей стандарт рекомендує JPEG<sup>5</sup> та PNG<sup>6</sup> як формати електронних 2D-зображень для промислових зразків, яким надається перевага.

12. Якщо це підтримується Відомством, зображення можуть додатково використовувати один із наведених нижче альтернативних форматів замість тих, яким надається перевага:

- (a) формат SVG: цьому формату не надається перевага оскільки деякі відомства не впевнені щодо інтеграції SVG з їхніми існуючими процесами та вимогами;
- (b) формат TIFF: цьому формату не надається перевага, оскільки він не ущільнює файли, що призводить до дуже великих розмірів файлів; та
- (c) формат GIF: цьому формату не надається перевага, оскільки PNG – це більш новий формат з кращою підтримкою функцій кольору та прозорості.

13. 2D-зображення не повинні використовувати формат PDF. PDF призначений для складних документів, а не для зберігання зображень, і може містити сторонню інформацію, окрім зображення. Визначення точних меж між зображеннями та іншими елементами документа (наприклад, де починається поле) у форматі PDF може бути складно. Перетворення або вилучення зображень з PDF у інші формати може призвести до помилок або ненавмисних змін.

14. Відомства повинні приймати принаймні один із рекомендованих форматів 2D-зображень для подання заявок, а також приймати всі рекомендовані формати 2D-зображень для обміну даними. Відомства можуть також приймати інші формати 2D-зображень для подання, якщо зображення конвертуються в один з рекомендованих форматів для обміну даними та публікації.

---

<sup>4</sup> Відомство може обрати, як поводитись у цій ситуації, наприклад, відхилити всю заявку чи приймати заявку та вимагати від заявника замінити відхилені файли

<sup>5</sup> JPEG забезпечує ущільнення зображень із втратами для створення невеликих розмірів файлів і, як правило, краще для таких робіт, як фотографії.

<sup>6</sup> PNG надає зображення без втрат з ущільненням і, як правило, краще для таких робіт, як креслення, малюнки або графічний дизайн

15. 2D-зображення приймаються у кольоровому, відтінках сірого та в чорно-білому форматі на вибір заявника. Приймаються файли розміром не менше 5 МБ. 2D-зображення повинні мати мінімальну роздільну здатність 300x300 пікселів і максимальну роздільну здатність 3840x2160 пікселів (що відповідає 4K UHD). Якщо заявка на промисловий зразок містить декілька файлів 2D-зображень, рекомендується, щоб відомства встановили обмеження на загальний розмір усіх зображень у заявці на промисловий зразок. Це обмеження не повинне бути меншим за 100 МБ і може бути більшим, якщо відомство бажає прийняти заявки більшого розміру.

16. Якщо рекомендації щодо запропонованих розмірів не можуть бути виконані через непостійну природу зображувальних елементів, наприклад, довгі та вузькі смуги або стрічки зображувальних елементів, рекомендується щоб, окрім загального вигляду, також було представлено повне 2D-зображення у вигляді кількох частин, причому кожна частина в окремому файлі, який відповідає наведеним вище вимогам, та текстовими інструкціями щодо того, як частини поєднуються між собою.

#### РЕКОМЕНДАЦІЇ ЩОДО ФОРМАТУ ТА РОЗМІРУ ЕЛЕКТРОННОГО 3D-ЗОБРАЖЕННЯ ТА 3D-МОДЕЛІ

17. Рекомендується, щоб формати 3D-зображень і 3D-моделей промислових зразків, якщо вони прийняті Відомством, відповідали рекомендаціям, наведеним у Стандарті VOIB ST.91.

#### РЕКОМЕНДАЦІЇ ЩОДО ФОРМАТУ ТА РОЗМІРУ ЕЛЕКТРОННОГО ВІДЕО

18. Файли, що містять відео чи мультимедіа, повинні бути в одному із таких бажаних форматів<sup>7</sup>: Контейнерні файли MP4 (.mp4) з одним із таких відеокодеків: AVC/H.264 або MPEG-2/H.262.<sup>8</sup>

19. Якщо це підтримується Відомством, заявки на промислові зразки, що містять відео чи мультимедіа, можуть використовувати один із наступних альтернативних форматів: Контейнерні файли WebM<sup>9</sup> або MP4 з одним із таких відеокодеків: VP9 або AV1<sup>10</sup>.

20. Мультимедійні файли не повинні використовувати формати відеоконтейнерів або кодеків, крім бажаних та альтернативних форматів. Наприклад, не слід використовувати формати MPEG-1<sup>11</sup>, VP8<sup>12</sup> та HEVC/H.265<sup>13</sup>.

21. Відомства повинні приймати принаймні один із бажаних або альтернативних мультимедійних форматів для подання заявок, а також приймати всі бажані та альтернативні формати для обміну даними з іншими Відомствами. Для подання, відомства можуть допускати формати, відмінні від бажаних чи альтернативних, на свій розсуд, якщо вони конвертують відео в один із бажаних або альтернативних форматів для обміну даними та

<sup>7</sup> Рекомендовані формати можуть бути оновлені в майбутньому зі зміною умов.

<sup>8</sup> Ці формати є стандартами ISO та мають найширшу апаратну та програмну підтримку. Існують відомі патентні пули, що охоплюють ці формати від Адміністрації ліцензування MPEG, включаючи відтворення відео, але такі поширені платформи, як Windows, Mac OS, Android та iOS, наразі мають в наявності ліцензії на відтворення

<sup>9</sup> Більшість веббраузерів підтримує WebM, хоча для інших платформ може знадобитися встановлення програмного забезпечення

<sup>10</sup> Ці кодеки призначені для безоплатного використання та підтримуються більшістю веббраузерів. Обидва кодеки також підтримуються в контейнерах MP4. На даний час використання AV1 в промисловості виглядає обмеженим, проте основні платформи планують його впровадити найближчим часом.

<sup>11</sup> Замінюється новими форматами і не підтримується контейнерами MP4.

<sup>12</sup> Замінено на VP9 і не підтримується контейнерами MP4.

<sup>13</sup> Наразі не має широкої підтримки, охоплений кількома конкуруючими патентними пулами.

---

публікації. Однак бажано уникати конвертації взагалі (див. Параграф 22).

22. Відомства повинні повідомляти, які формати контейнерів та кодеків приймаються Відомством. Відомства також мають перевіряти, чи подані мультимедійні файли використовують формати контейнерів та кодеків, прийняті для Відомства. Такі перевірки можуть відбуватись безпосередньо в програмному забезпеченні під час подання заявки. Простої перевірки розширення файлу або формату контейнера недостатньо, оскільки деякі контейнери (зокрема MP4) можуть використовувати десятки різних кодеків. Якщо поданий файл не використовує прийнятий формат, то файл має бути відхилений<sup>14</sup>.

23. Рекомендується, щоб відомства не конвертували мультимедійні файли в інший формат, оскільки це може спричинити появу помилок, сторонньої інформації або зниження якості. Перетворення можуть спричинити появу сторонньої інформації у відео- або аудіодані та не відповідати оригінальному електронному представленню. У певних випадках для публікації або обміну даними може знадобитися перетворення, наприклад, коли відомство приймає формати для подання, не рекомендовані цим Стандартом. У цих випадках відомства повинні перевірити, чи перетворений формат вірно відтворює відповідні характеристики вихідного формату, на який поширюється право ІВ. Відомства повинні зберігати оригінальні мультимедійні файли, подані заявником, на час дії права ІВ. Якщо конвертація форматів здійснюється для публікації або обміну даними, оригінальний формат також має бути доступний онлайн або за запитом.

#### РЕКОМЕНДАЦІЇ ЩОДО ПРЕДСТАВЛЕННЯ ГОЛОГРАМ

24. Якщо голограма подається у вигляді серії 2D-зображень, вона повинна відповідати рекомендаціям для 2D-зображень, наведених вище.

25. Якщо голограма подається у вигляді 3D-зображення або 3D-моделі, то вона повинна відповідати рекомендаціям для 3D-зображень і 3D-моделей, наведеним вище.

26. Якщо голограма подається як відеооб'єкт, то вона повинна відповідати рекомендаціям для відеоформатів, наведених вище.

27. Наразі Відомствам не рекомендується приймати фізичні голограми у складі заявок, оскільки не існує загального способу перетворення їх на цифрові зразки. Якщо Відомства приймають фізичні голограми, то рекомендується використовувати їх лише як наочний посібник, і не включати її в опис або визначати обсяг охорони.

#### РЕКОМЕНДАЦІЇ ЩОДО СТВОРЕННЯ ЕЛЕКТРОННИХ ЗОБРАЖЕНЬ

28. Якщо Відомства приймають оригінальні фізичні або паперові зображення як частину заявки, рекомендується, щоб зображення були розміром не менше 3 см на 3 см і не більше 21 см на 27 см (відповідно до загальних розмірів паперу формату A4 та ANSI Letter).

29. Відомствам рекомендується конвертувати оригінальні паперові зображення у цифрові для публікації та обробки. Перетворення рекомендується використовувати в одному з рекомендованих форматів для 2D растрових зображень, вказаних вище. Крім того, Відомства можуть конвертувати паперове зображення в один із альтернативних форматів 2D-зображень за умови, що вони конвертують у формат, якому надається перевага при обміні даними. Роздільна здатність отриманих зображень може бути настільки високою, наскільки Відомство вважає за потрібне, але у всіх випадках вона має бути достатньо високою, щоб

---

<sup>14</sup> Відомство може вирішити, як діяти у цій ситуації, наприклад, відхилити всю заявку чи прийняти заявку та вимагати від заявника замінити відхилені файли.

---

адекватно передавати деталі вихідного зображення.

30. Відомства повинні сканувати зображення з роздільною здатністю не менше 300 DPI для точного відображення зображення. Відомства не повинні сканувати зображення з роздільною здатністю менше 200 DPI або більше 600 DPI.

31. Зафіксовані зображення мають бути кольоровими, якщо тільки оригінал не є чорно-білим. Зафіксоване зображення повинно мати таку ж правову автентичність, як і оригінальне паперове зображення

32. Оригінальне паперове представлення повинно зберігатися для архівних цілей щонайменше на один рік довше, ніж строк дії права ІВ.

#### РЕКОМЕНДАЦІЇ ЩОДО ОНЛАЙН ПУБЛІКАЦІЇ ЗОБРАЖЕНЬ

33. Відомства повинні здійснювати онлайн публікації зображення та документів, що містять зображення. Для конкретних рекомендацій щодо 3D слід дотримуватися відповідних рекомендацій, викладених у Стандарті BOIB ST.91.

34. Зображення, вбудовані в інші документи, такі як PDF, повинні максимально відтворювати характеристики оригінального зображення. При онлайн публікації документів з вбудованими зображеннями або в іншому електронному середовищі, Відомства також повинні зробити зображення доступними у вигляді окремих файлів. Для конкретних рекомендацій щодо 3D слід дотримуватися відповідних рекомендацій, викладених у Стандарті BOIB ST.91.

35. Зображення слід публікувати у бажаному або альтернативному форматі з мінімальною роздільною здатністю 300 пікселів у кожному вимірі (ширина та висота). Зображення слід публікувати у кольорі, за винятком випадків, коли оригінал зображення є чорно-білим. Необхідно уникати перетворення формату або інших перетворень представлених зображень, коли це можливо, оскільки вони можуть спричинити появу помилок, сторонньої інформації, спотворень або інших відмінностей. Якщо необхідно здійснити перетворення або конвертацію, Відомства повинні переконатися, що отримане зображення точно відтворює відповідні особливості оригінального зображення. Щодо специфічних рекомендацій для 3D-зображень слід дотримуватися відповідних рекомендацій, викладених у Стандарті BOIB ST.91.

36. Якщо опубліковане зображення відрізняється від оригінального зображення, поданого заявником будь-яким чином (формат файлу, роздільна здатність, колірний простір чи інші аспекти), Відомство має зазначити ці відмінності у публікації. Наприклад, така примітка як "Оригінальне зображення: 300 x 400 JPEG 8-бітний колір" буде доречним. Також рекомендується вказати, як громадськість може отримати доступ до оригінального зображення.

37. Відомства повинні видаляти метадані, що містять конфіденційну інформацію, з файлів зображень, призначених для публікації. Наприклад, метадані EXIF можуть містити ім'я або географічне розташування. Однак оригінальний файл із усіма метаданими слід зберегти для архівних цілей.

#### РЕКОМЕНДАЦІЇ ЩОДО ТРАНСФОРМАЦІЇ ЕЛЕКТРОННИХ ЗОБРАЖЕНЬ

38. Під час публікації відеофайлів рекомендується, щоб відомства надавали інформацію (у тому числі шляхом посилання на інші вебсайти) про формати відео, які вони приймають, і про те, як їх відтворювати їх на різних платформах. Ця інформація повинна бути пов'язана з

---

опублікованим відео, щоб користувачі могли легко її знайти.

39. Електронні зображення, подані із заявкою, які мають недостатню якість або не відповідають форматам, визначеним у цьому Стандарті, повинні бути відхилені Відомством, а заявнику пропонується повторно подати зображення.

40. Якщо Відомство перетворює зображувальний елемент з одного формату зберігання в інший (наприклад, GIF у PNG), рекомендується, щоб Відомство зберігало як оригінальний формат, так і перетворений формат. Якщо Відомство вирішує відхилити оригінальний формат, то рекомендується розробити та задокументувати чіткі процедурні інструкції.

41. Для перетворення 3D-зображень і 3D-моделей, включаючи перетворення 3D-зображень або 3D-моделей у 2D вигляд, слід дотримуватися відповідних рекомендацій, викладених у Стандарті BOIB ST.91.

42. Якщо Відомство виконує корекцію електронного зображення, поданого заявником або отриманого Відомством, рекомендується, щоб воно встановило набір процедур та інструкцій щодо фізичного процесу та доопрацювань діапазонів виправлень, які Відомство буде здійснювати (наприклад, видалення незначних плям на фоні - не більше 1 мм). Це забезпечить узгодженість у межах конкретного Відомства.

43. Враховуючи нестійкий характер відсканованих зображень, і, зокрема, передачу кольору, Відомствам рекомендується використовувати текстові описи та детальні кольорові характеристики при виконанні ретушування електронного зображення відповідного зображувального елемента. Також рекомендується зберігати записи про виконану корекцію для подальшого використання.

44. Якщо відомство вносить виправлення в електронне зображення, подане заявником або отримане Відомством, то воно може вирішити повернути доопрацьоване зображення заявнику для узгодження.

45. Відомства можуть виконувати обмежену корекцію електронних зображень. Такі виправлення можуть включати:

- (a) видалення пилу, волосся або інших плям на задньому плані;
- (b) стирання або корекція кольору фонових елементів на периферії зображувальних елементів;
- (c) стирання слідів від згинів в оригінальному фізичному представленні зображення;
- (d) корекція кольору або балансування кольору електронного зображення, для кращого відображення оригінального фізичного представлення зображувального елемента, якщо це суттєво не змінює обсяг формули заявленого промислового зразка.

46. Враховуючи різницю у передачі кольорів через варіативність сканування та друку, рекомендується, щоб Відомства чітко вказували, що кольори призначені лише для презентаційних цілей, а точна передача кольору залежить від використовованого обладнання. Рекомендується включати відповідне застереження щоразу, коли представлений кольоровий елемент.

#### РЕКОМЕНДАЦІЇ ЩОДО ПОШУКУ ЕЛЕКТРОННИХ ЗОБРАЖЕНЬ

47. Відомствам рекомендується забезпечити можливість пошуку зображень за даними заявки або файлу, включаючи, як мінімум, номер заявки чи файлу, ім'я заявника та дату подання чи реєстрації.



---

48. Відомствам рекомендується зробити зображення доступними для пошуку з використанням Локарнської класифікації, включаючи класи, підкласи та види товарів.

#### РЕКОМЕНДАЦІЇ ЩОДО ВИДІВ ЗРАЗКІВ

49. Мінімальна та максимальна кількість видів, визначених відомством для заявки на промисловий зразок, має забезпечувати точне представлення промислового зразка. Кількість зображень, необхідних для точного представлення, залежить від характеру виробу, ознак, які охороняються, видів проєкцій (перспективи), наданих заявником, та інших особливостей правових вимог Відомства.

50. Рекомендується, щоб Відомства визначали типові зображення для заявок на промислові зразки, або шляхом вибору типового зображення, чи шляхом вибору першого зображення у заявці, або шляхом надання можливості заявнику вказати зразкове зображення. Таке зображення має відображатися на видному місці у публікаціях про заявку або зареєстрований промисловий зразок, наприклад, на титульній сторінці публікацій або як супровідне мініатюрне зображення в електронних каталогах, покажчиках або базах даних.

[Кінець стандарту]